



PERANGKAT PEMBELAJARAN

(Analisis Pembelajaran, RPS, Rencana Penilaian & Evaluasi, Silabus Singkat, Rencana Tugas)

IT PERBANKAN

Basrul, M.S

PRODI PERBANKAN SYARIAH
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM
IAIN LHOKSEUMAWE

I. CPL, CPMK, Sub-CPMK

A. CPL Prodi yg dibebankan pd MK:

Kode	CPL yang dibebankan pada Mata Kuliah
Sikap dan Tata Nilai (S1, S3, S6, S10)	<p>S1 : Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;</p> <p>S3 : Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila;</p> <p>S6 : Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;</p> <p>S10 : Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.</p>
Keterampilan Umum (KU1, KU2, KU5, KU6, KU7, KU8)	<p>KU1 : Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya</p> <p>KU2 : Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur</p> <p>KU5 : Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;</p> <p>KU6 : Mampu memelihara dan mengembang-kan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya;</p> <p>KU7 : Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya</p> <p>KU8 : Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri;</p>
Keterampilan Khusus (KK1 dan KK5)	<p>KK1 : Mampu mendemonstrasikan kegiatan operasional di front office dan back office dengan cara yang benar dan sesuai standar operating procedure (SOP) umum Lembaga Keuangan Syariah Bank dan Non Bank</p> <p>KK5 : Mampu menganalisis kegiatan kewirausahaan baik secara digital maupun konvensional</p>
Pengetahuan (P5)	<p>P4 : Mahasiswa mampu menerapkan keahlian bidang kewirausahaan dan skill -skill pendukung kewirausahaan sesuai prinsip-prinsip syariah secara profesional</p>

B. CPMK:

Kode	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)
CPMK 1	Mampu memahami tentang konsep teknologi informasi, sistem teknologi dalam bank dan mengimplementasikannya dengan berlandaskan konsep syariah bersama dengan ilmu kewirausahaan sehingga memiliki kompetensi dan kreatifitas penciptaan produk dan layanan bank yang kreatif, inovatif dan berdaya saing

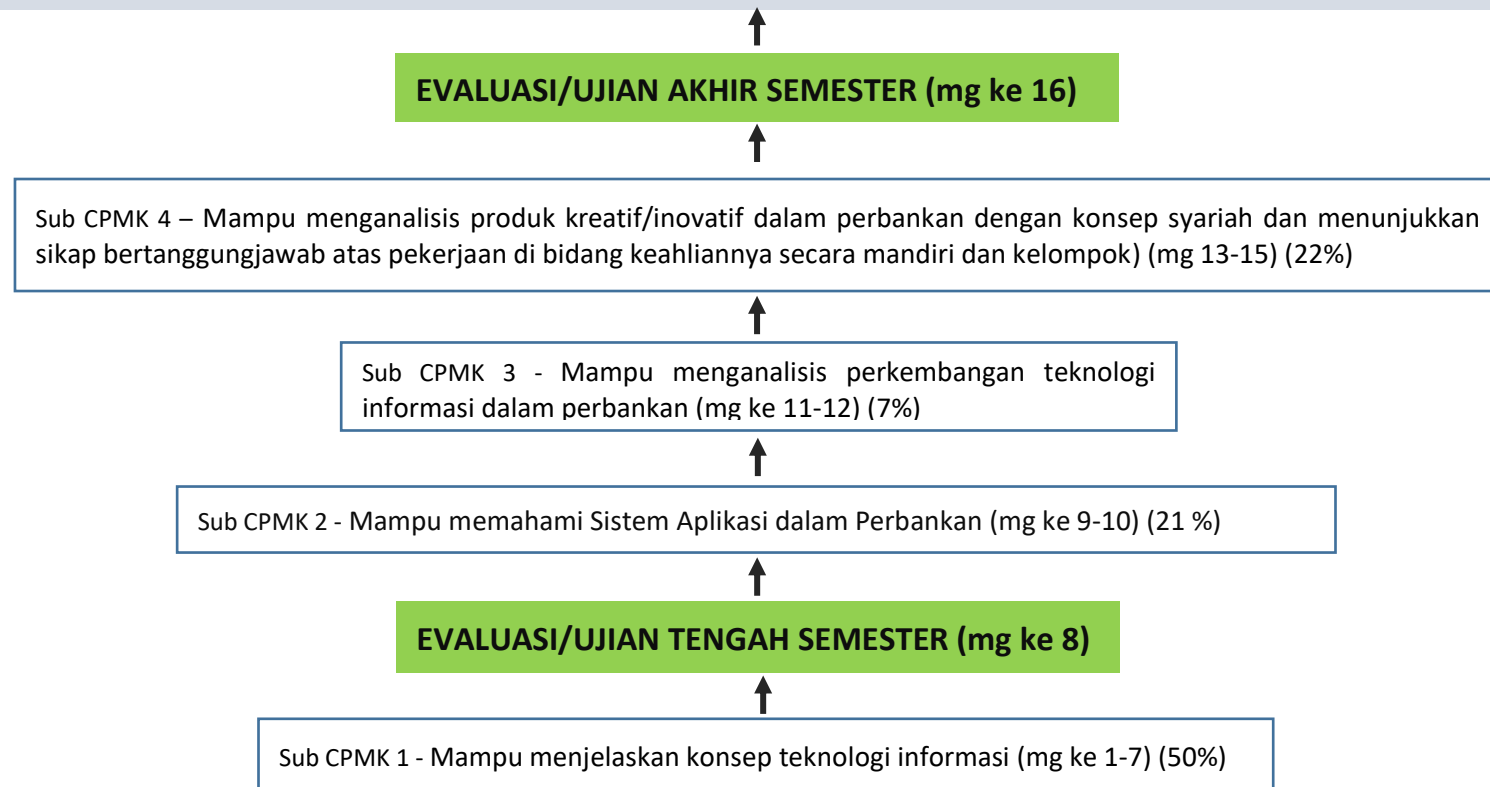
C. Sub-CPMK:

Kode	Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (Sub – CPMK)
Sub CPMK 1	Mampu menjelaskan konsep teknologi informasi
Sub CPMK 2	Mampu memahami Sistem Aplikasi dalam Perbankan
Sub CPMK 3	Mampu menganalisis perkembangan teknologi informasi dalam perbankan
Sub CPMK 4	Mampu menganalisis produk kreatif/inovatif dalam perbankan dengan konsep syariah dan menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri dan kelompok


II. Analisis Pembelajaran

CPMK Mata Kuliah IT Perbankan

CPL S1, S3, S6, S10, KU1, KU2, KU5, KU6, KU7, KU8, KK1, KK5 dan P5 => CPMK 1 : Mampu memahami tentang konsep teknologi informasi, sistem teknologi dalam bank dan mengimplementasikannya dengan berlandaskan konsep syariah bersama dengan ilmu kewirausahaan sehingga memiliki kompetensi dan kreatifitas penciptaan produk dan layanan bank yang kreatif, inovatif dan berdaya saing



III. Rencana Pembelajaran Semester

		INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) LHOKSEUMAWE FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS ISLAM PRODI PERBANKAN SYARIAH				Kode Dokumen	
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)		SEMESTER	Tgl Penyusunan
		PILPBS 640	ILMU EKONOMI SYARIAH	T=2	P=1	6	Februari 2025
OTORISASI		Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI	
		Basrul, M.S		Basrul, M.S		Yoesrizal M. Yoesoef, Lc., M. Sh	
Capaian Pembelajaran (CP)		CPL-PRODI yang dibebankan pada MK					
CPL S		S1 : Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius; S3 : Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila; S6 : Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan; S10 : Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.					
CPL KU		KU1 : Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya KU2 : Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur KU5 : Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data; KU6 : Mampu memelihara dan mengembang-kan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya; KU7 : Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya KU8 : Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri;					
CPL KK		KK1 : Mampu mendemonstrasikan kegiatan operasional di front office dan back office dengan cara yang benar dan sesuai standar operating procedure (SOP) umum Lembaga Keuangan Syariah Bank dan Non Bank KK5 : Mampu menganalisis kegiatan kewirausahaan baik secara digital maupun konvensional					

	CPL P	P4 : Mahasiswa mampu menerapkan keahlian bidang kewirausahaan dan skill -skill pendukung kewirausahaan sesuai prinsip-prinsip syariah secara profesional			
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)				
	CPMK1	Mampu memahami tentang konsep teknologi informasi, sistem teknologi dalam bank dan mengimplementasikannya dengan berlandaskan konsep syariah bersama dengan ilmu kewirausahaan sehingga memiliki kompetensi dan kreativitas penciptaan produk dan layanan bank yang kreatif, inovatif dan berdaya saing			
	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)				
	Sub-CPMK1	Mampu menjelaskan konsep teknologi informasi			
	Sub-CPMK2	Mampu memahami Sistem Aplikasi dalam Perbankan			
	Sub-CPMK 3	Mampu menganalisis perkembangan teknologi informasi dalam perbankan			
	Sub-CPMK 4	Mampu menganalisis produk kreatif/inovatif dalam perbankan dengan konsep syariah dan menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri dan kelompok			
	Korelasi antara CPL/CPMK terhadap Sub-CPMK				
		Sub-CPMK1	Sub-CPMK2	Sub-CPMK3	Sub-CPMK4
	CPL/CPMK1	√	√	√	√
Deskripsi Singkat MK	Tuliskan relevansi & cakupan materi/bahan kajian sesuai dengan matakuliah ini dan sesuai dengan Sub-CPMK				
Bahan Kajian: Materi Pembelajaran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengenalan Bank 2. Teknologi Informasi 3. Software & Sistem Aplikasi Perbankan 4. Trend Teknologi Perbankan 5. Pengantar Teknologi ATM, Internet Banking, Mobile Banking 6. Sistem Pembayaran Digital 7. IT Project Management in Banking 				
Pustaka	Utama :				
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buku Ajar 2. Modul Praktikum 				
	Pendukung :				
	<ul style="list-style-type: none"> • Jurnal Penelitian • Perangkat lunak (Software) 				
Dosen Pengampu	Basrul, M.S				
Matakuliah syarat	-				

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Teknik	Pembelajaran Luring (offline)	Pembelajaran Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1-7	Sub-CPMK 1 Mampu menjelaskan konsep teknologi informasi	1.1. Ketepatan menjelaskan introduction to Bank 1.2. Ketepatan menjelaskan slide konsep Teknologi Informasi 1.3. Ketepatan menjelaskan slide perkembangan internet 1.4. Ketepatan membuat resume dari webinar atau video	Kriteria: Pedoman Portofolio Penilaian Teknik: Persentasi Individu	Minggu 1-4, 6-7: • Kuliah • Diskusi [PB:6mgx(3sksx50")] Tugas: 1. Memahami slide dan mempresentasikannya 2. Membuat resume dari webinar atau video tentang teknologi [PT:7mgx(3sksx60")] [KM:7mgx(3sksx60")]	Minggu 5: Webinar tentang internet [PB:1mgx(3sksx50")]	1. Pengenalan Bank 2. Konsep teknologi informasi 3. Hardware & Software 4. Perkembangan Internet	50%
8	Evaluasi Tengah Semester / Ujian Tengan Semester						
9-11	Sub-CPMK 2 Mampu memahami Sistem Aplikasi dalam Perbankan	1.1. Ketepatan menjelaskan tentang konsep sistem aplikasi perbankan 1.2. Ketepatan dalam membedek	Kriteria: Pedoman Portofolio Penilaian Teknik: Persentasi Individu	Minggu 9-11: • Kuliah • Diskusi [PB:2mgx(3sksx50")] Tugas:	Minggu 10: Webinar tentang sistem aplikasi perbankan [PB:1mgx(3sksx50")]	1. Pengertian software perbankan 2. Klasifikasi software perbankan 3. Pertimbangan dalam memilih	21%

		an klasifikasi software perbankan 1.3. Ketepatan menentukan sistem aplikasi yang digunakan di bank		1. Membuat interpretasi analisis dari berbagai aplikasi perbankan 2. Membuat review jurnal dari sistem aplikasi di perbankan [PT:3mgx(3sksx60")] [KM:3mgx(3sksx60")]	software perbankan 4. Sistem Aplikasi Perbankan	
12	Sub-CPMK 3 Mampu menganalisis perkembangan teknologi informasi dalam perbankan	1.1. Ketepatan menjelaskan perkembangan teknologi 1.2. Ketepatan menjelaskan trend teknologi perbankan 1.3. Ketepatan dalam menganalisis teknologi di perbankan		Minggu 12: • Kuliah • Diskusi [PB:1mgx(3sksx50")] Tugas: Membuat review dan simulasi dari teknologi perbankan [PT:1mgx(3sksx60")] [KM:1mgx(3sksx60")]	1. Trend Teknologi Perbankan 2. Pengantar Teknologi ATM 3. Internet banking 4. Mobile banking	7%
13-15	Sub-CPMK 4 Mampu menganalisis produk kreatif/inovatif dalam perbankan dengan konsep syariah dan menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri dan kelompok	1.1. Ketepatan dalam menganalisis produk perbankan 1.2. Ketepatan dalam menyusun proyek 1.3. Ketepatan dalam		Minggu 13-15: • Kuliah • Diskusi [PB:3mgx(3sksx50")] Tugas: 1. Merancang proyek 2. Menyusun laporan	Manajemen project IT bank	22%

		presetasi hasil analisa dari proyek yang dibuat		3. Presentasi hasil laporan [PT:3mgx(3sksx60")] [KM:3mgx(3sksx60")]]			
16	Evaluasi Akhir Semester / Ujian Akhir Semester						

Catatan :

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Teknik penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. **PB=Proses Belajar, PT=Penugasan Terstruktur, KM=Kegiatan Mandiri.**

IV. Portofolio Penilaian & Evaluasi Ketercapaian CPL Mahasiswa

Mg	CPL	CPMK (CLO)	Sub-CPMK (LLO)	Indikator	Bentuk Soal - Bobot(%)*		Bobot (%) Sub-CPMK	Nilai Mhs (0-100)	$\Sigma(\text{Nilai Mhs}) \times (\text{Bobot}\%)*$	Ketercapaian CPL pd MK (%)
1-7			Sub-CPMK 1	I. 1.1 II. 1.2 III. 1.3 IV. 1.4	Presentasi 1 Presentasi 2 Presentasi 3 Studi kasus	12,5 12,5 12,5 12,5	50			
8	Evaluasi Tengah Semester (ETS)									
9-11			Sub-CPMK 2	I. 1.1 II. 1.2 1.3	Presentasi Review artikel	10,5 10,5	21			
12			Sub-CPMK 3	1.1 1.2 1.3	Review dan simulasi	7	7			
13-15			Sub-CPMK 4	1.1 1.2 1.3	Proyek	22	22			
16	Evaluasi Akhir Semester (EAS)									
Total bobot (%)						100	100			
Nilai akhir mahasiswa ($\Sigma(\text{Nilai Mhs}) \times (\text{Bobot}\%)$)										

Catatan: CLO = Courses Learning Outcomes, LLC = Lesson Learning Outcomes

V. Penilaian Ketercapaian CPL pada MK....

No	CPL pd MK-Motode Pasar Modal Syariah dan Analisis Portofolio	Nilai Capaian Mhs (0-100)	Ketercapaian CPL pd MK (%)
1	CPMK 1 => sub CPMK 1		
2	CPMK 1 => sub CPMK 2		
3	CPMK 1 => sub CPMK 3		
4	CPMK 1 => sub CPMK 4		

VI. Silabus Singkat Mata Kuliah

		IAIN LHOKSEUMAWE Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Program Studi Perbankan Syariah	
SILABUS SINGKAT			
MATA KULIAH	Nama	IT Perbankan	
	Kode	PILPBS 640	
	Kredit	3 SKS	
	Semester	VI	
DESKRIPSI MATA KULIAH			
Pada mata kuliah ini menjelaskan tentang konsep teknologi informasi, perkembangan teknologi, internet dan pemanfaatan teknologi di perbankan			
CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)			
1	Mampu memahami tentang konsep teknologi informasi, sistem teknologi dalam bank dan mengimplementasikannya dengan berlandaskan konsep syariah bersama dengan ilmu kewirausahaan sehingga memiliki kompetensi dan kreatifitas penciptaan produk dan layanan bank yang kreatif, inovatif dan berdaya saing		
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (Sub-CPMK)			
1	Mampu menjelaskan konsep teknologi informasi		
2	Mampu memahami Sistem Aplikasi dalam Perbankan		
3	Mampu menganalisis perkembangan teknologi informasi dalam perbankan		
4	Mampu menganalisis produk kreatif/inovatif dalam perbankan dengan konsep syariah dan menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri dan kelompok		
MATERI PEMBELAJARAN			
1.	Pengenalan Bank		
2.	Teknologi Informasi		
3.	Software & Sistem Aplikasi Perbankan		
4.	Trend Teknologi Perbankan		
5.	Pengantar Teknologi ATM, Internet Banking, Mobile Banking		
6.	Sistem Pembayaran Digital		
7.	IT Project Management in Banking		
PUSTAKA			
PUSTAKA UTAMA			
Buku Ajar dan Modul			
PUSTAKA PENDUKUNG			
1. Jurnal Penelitian			
2. Buku			

VII. Rencana Tugas

		IAIN LHOKSEUMAWE Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Program Studi Perbankan Syariah			
RENCANA TUGAS MAHASISWA					
MATA KULIAH	IT Perbankan				
KODE		sks	3	SEMESTER	VI
DOSEN PENGAMPU	Basrul, M.S				
BENTUK TUGAS			WAKTU Pengerjaan Tugas		
Presentasi			7mggx(3sksx60) = 21 jam		
JUDUL TUGAS					
Menjelaskan Slide konsep teknologi & studi kasus review teknologi terbaru di perbankan					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
Sub CPMK 1 : Mampu menjelaskan teknologi informasi di perbankan					
DISKRIPSI TUGAS					
Tugas ini membantu mahasiswa untuk memahami materi					
METODE Pengerjaan Tugas					
Mahasiswa membaca modul dan slide kemudian menjelaskan slide dan membuat review dari teknologi yang dipilih					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
a. Obyek Garapan: Presentasi & Simulasi					
b. Bentuk Luaran: laporan					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
1. Ketepatan menguraikan slide dengan bahasa sendiri (tidak membaca slide) dan sesuai rujukan (bobot 85%)					
2. Atraktif (bobot 15%)					
JADWAL PELAKSANAAN					
Minggu 1 s/d 7			Presentasi Slide & Simulasi teknologi terbaru		
LAIN-LAIN					
Bobot Penilaian tugas ini dari persentase keseluruhan 17,5% dari 20%					
DAFTAR RUJUKAN					
Modul dan bahan ajar					



IAIN LHOKSEUMAWE
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Program Studi Perbankan Syariah

RENCANA TUGAS MAHASISWA

MATA KULIAH	IT Perbankan		
KODE		sks 3	SEMESTER VI
DOSEN PENGAMPU	Basrul, M.S		
BENTUK TUGAS	WAKTU Pengerjaan Tugas		
Presentasi	4mggx(3sksx60) = 12 jam		
JUDUL TUGAS			
Analisis dan review berbagai aplikasi perbankan			
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH			
Sub-CPMK-2 : Mampu memahami Sistem Aplikasi dalam Perbankan Sub-CPMK 3 : Mampu menganalisis perkembangan teknologi informasi dalam perbankan			
DISKRIPSI TUGAS			
Tugas ini membantu mahasiswa untuk mengenal aplikasi dalam perbankan			
METODE Pengerjaan Tugas			
Mahasiswa membaca dan menganalisis			
BENTUK DAN FORMAT LUARAN			
a. Obyek Garapan: presentasi b. Bentuk Luaran: laporan			
INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN			
Kelengkapan daftar istilah (bobot 100%)			
JADWAL PELAKSANAAN			
Minggu ke-9	Review Aplikasi perbankan		
LAIN-LAIN			
Bobot Penilaian tugas ini dari persentase keseluruhan 2,5% dari 20%			
DAFTAR RUJUKAN			
Materi ajar			



IAIN LHOKSEUMAWE
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Program Studi Perbankan Syariah

RENCANA PROYEK MAHASISWA

MATA KULIAH	IT Perbankan		
KODE		sks 3	SEMESTER VI
DOSEN PENGAMPU	Basrul, M.S		
BENTUK TUGAS		WAKTU Pengerjaan Tugas	
Presentasi		3mgx(3sksx60) = 9 jam	
JUDUL TUGAS			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Merancang proyek 2. Menyusun laporan 3. Presentasi laporan 			
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH			
Sub-CPMK 4 : Mampu menganalisis produk kreatif/inovatif dalam perbankan dengan konsep syariah dan menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri dan kelompok			
DISKRIPSI TUGAS			
Tugas ini membantu mahasiswa untuk menganalisis produk inovatif di perbankan			
METODE Pengerjaan Tugas			
Mahasiswa membaca bahan ajar			
BENTUK DAN FORMAT LUARAN			
a. Obyek Garapan: presentasi b. Bentuk Luaran: laporan			
INDIKATOR, KRETERIA DAN BOBOT PENILAIAN			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ketepatan merancang (bobot 30%) 2. Ketepatan menyusun (bobot 30%) 3. Ketepatan menganalisis hasil portofolio saham (bobot 40%) 			
JADWAL PELAKSANAAN			
Minggu 13 s.d 15	Proyek		
LAIN-LAIN			
Bobot Penilaian tugas ini dari persentase keseluruhan 2,5% dari 20%			
DAFTAR RUJUKAN			
Materi ajar			

VIII. Lembar Soal UTS dan UAS

		IAIN LHOKSEUMAWE Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Program Studi Perbankan Syariah		
LEMBAR SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER				
UTS SEMESTER GASAL Tahun 2022				
Mata Kuliah	IT Perbankan	Kode/sks	3 sks	
Hari/Tanggal/jam	Minggu ke VIII	Kelas		
Dosen Pengampu	Basrul, M.S	Ruang		
Waktu Ujian	100 menit	TTD Pengampu	Dosen	TTD Prodi
Sifat Ujian	Close book			
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH				
Sub-CPMK-1: Mampu menjelaskan konsep teknologi informasi				
Soal				Bobot(%)
1.1 s/d 1.50	Soal Multiple Choice dikerjakan via aplikasi online			40
Selamat mengikuti ujian, dan berusahalah sekuat-kuat nya untuk MELAWAN KEINGINAN BERBUAT CURANG, ini adalah saat yg tepat berlatih berbuat JUJUR, kalau tidak sekarang kapan lagi !!!, semoga Anda semua sukses, salam.				



IAIN LHOKSEUMAWE
Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam
Program Studi Perbankan Syariah

LEMBAR SOAL UJIAN AKHIR SEMESTER

UAS SEMESTER GASAL Tahun 2022

Mata Kuliah	IT Perbankan	Kode/sks	3 sks	
Hari/Tanggal/jam	Minggu ke XVI	Kelas		
Dosen Pengampu	Basrul, M.S	Ruang		
Waktu Ujian	100 menit	TTD Dosen Pengampu	TTD Prodi	
Sifat Ujian	Close book			

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Sub-CPMK-2: Mampu memahami Sistem Aplikasi dalam Perbankan

Sub-CPMK-3: Mampu menganalisis perkembangan teknologi informasi dalam perbankan

Sub-CPMK-4: Mampu menganalisis produk kreatif/inovatif dalam perbankan dengan konsep syariah dan menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri dan kelompok

Soal		Bobot(%)
1.1 s/d 1.50	Soal Multiple Choice dikerjakan melalui aplikasi online	60

Selamat mengikuti ujian, dan berusahalah sekuat-kuat nya untuk MELAWAN KEINGINAN BERBUAT CURANG, ini adalah saat yg tepat berlatih berbuat JUJUR, kalau tidak sekarang kapan lagi !!!, semoga Anda semua sukses, salam.

IX. Rubrik Penilaian Presentasi

Nama Mahasiswa									NIM	
Judul Modul/Slide										
Tugas ke		Pertemuan 2, 3, 4, 6, 7, 9 dan 10								
No	Indikator yg dinilai	Skor Penilaian								
		0-100								
		TM 2	TM3	TM 4	TM 6	TM 7	TM 9	TM 10		
1	Ketepatan menguraikan slide dengan bahasa sendiri dan sesuai rujukan (tidak membaca slide) (8,5%)									
2	Atraktif (4%)									
Nilai skor rerata skor										
Nilai total X 20%										

X. Rubrik Penilaian Kamus

Nama Mahasiswa				NIM	
Judul Modul/Slide					
Tugas ke		Pertemuan 12			
No	Indikator yg dinilai	Skor Nilai (1-100)			
1	Kelengkapan daftar istilah (bobot 100%)				
Nilai total X 2,5%					

XI. Rubrik Penilaian Quiz

Nama Mahasiswa		NIM		
Judul Modul/Slide				
Tugas ke	Pertemuan 13, 14 dan 15			
No	Indikator yg dinilai			
		TM 13	TM 14	TM 15
1	Ketepatan Merancang portofolio saham (bobot 30%)			
2	Ketepatan menyusun portofolio saham (bobot 30%)			
3	Ketepatan menganalisis portofolio saham (bobot 40%)			
Nilai skor rerata skor				
Nilai total X 10%				

BERIKUT RUJUKAN SKS DALAM BENTUK PEMBELAJARAN DAN METODE PEMBELAJARAN YANG DAPAT DIGUNAKAN DI DALAM RPS

Pengertian 1 sks dalam BENTUK PEMBELAJARAN			Jam
a	Kuliah, Responsi, Tutorial		
	Tatap Muka/Proses Pembelajaran	Penugasan Terstruktur	Belajara Mandiri
	50 menit/minggu/semester	60 menit/minggu/semester	60 menit/minggu/semester
			2,83
b	Seminar atau bentuk pembelajaran lain yang sejenis		
	Tatap muka	Belajar mandiri	
	100 menit/minggu/semester	70 menit/minggu/semester	
			2,83
c	Praktikum, praktik studio, praktik bengkel, praktik lapangan, penelitian, pengabdian kepada masyarakat, dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara		
	170 menit/minggu/semester		2,83

No	Metode Pembelajaran Mahasiswa	Kode
1	Small Group Discussion	SGD
2	Role-Play & Simulation	RPS
3	Discovery Learning	DL
4	Self-Directed Learning	SDL
5	Cooperative Learning	CoL
6	Collaborative Learning	CbL
7	Contextual Learning	CtL
8	Project Based Learning	PjBL
9	Problem Based Learning & Inquiry	PBL
10	Atau metode pembelajaran lain, yang dapat secara efektif memfasilitasi pemenuhan capaian pembelajaran lulusan.	